

出題可能・不可能例（3）[N=0の場合]

	決勝戦で 出題したい ジャンル	ノンジャンル	アニメ& ゲーム	スポーツ	芸能
決勝戦で 出題したい 形式	○×	四択	連想	並べ替え	ランダム

準決勝までの試合で出題可能なジャンル・形式は以下の赤色部分になります。  
再出題は何度でも可能です。

<del>ノンジャンル</del>	<del>アニメ&amp;ゲーム</del>	<del>スポーツ</del>	<del>芸能</del>
ライフスタイル	社会	文系学問	理系学問

<del>○×</del>	<del>並べ替え</del>	タイピング	順番当て	サブジャンル1
<del>四択</del>	文字パネル	エフェクト	線結び	サブジャンル2
<del>連想</del>	スロット	キューブ	一問多答	サブジャンル3
			グループ分け	<del>ランダム</del>

準決勝までで1位を獲得できず（N=0）  
形式クジ「四択」を引いたとき、  
決勝戦で出題可能なジャンル・形式は以下の赤色部分になります。

（決勝戦のみジャンル「ノンジャンル」と形式「ランダム」は必ず出題可）

ノンジャンル	アニメ&ゲーム	スポーツ	芸能
<del>ライフスタイル</del>	<del>社会</del>	<del>文系学問</del>	<del>理系学問</del>

○×	並べ替え	<del>タイピング</del>	<del>順番当て</del>	<del>サブジャンル1</del>
四択	文字パネル	<del>エフェクト</del>	<del>線結び</del>	<del>サブジャンル2</del>
連想	<del>スロット</del>	<del>キューブ</del>	<del>一問多答</del>	<del>サブジャンル3</del>
		<del>グループ分け</del>		ランダム